

## RESUME

JINGWEI LI



## 基本信息

## 教育背景

- 华南理工大学 2015年9月 - 2018年6月  
· 计算机技术（增强现实方向）- 工科硕士
- 华南理工大学 2011年9月 - 2015年6月  
· 计算机科学与技术（双语联合班）- 工科学士  
· 广告学（第二学位）- 文科学士

## 工作经历

- 自由职业 2023年4月至今  
以个人身份从事独立游戏及其他交互项目的设计和开发  
· 《发现之旅》电影拍摄用游戏的开发；德萨画廊展览用街机游戏开发；
- 蜡烛人游戏工作室 2019年4月 - 2022年12月  
职位： 游戏开发  
· 参与《蜡烛人》《累趴侠》《五行游》和《乘客方块》的开发工作；
- 网易游戏 - 广州（实习） 2017年4月 - 2017年9月  
职位： 培训与发展管理培训生  
· 协助组织 2017 年的新员工入职培训，跟进 Mini 游戏开发；
- 亮风台信息科技有限公司（实习） 2016年7月 - 2017年5月  
职位： Unity 开发工程师  
· 负责开发汽车之家“AR 看车”项目的客户端内容；

## 其他经历

## 游戏相关

- 参与《寻谣计划 - 海上寻谣》相关桌游设计 2024年12月  
· 设计寻谣主题桌游，参与组织桌游设计工作坊
- 组织城市游戏活动《冲进黑夜尽头》 2024年10月  
· 在艺术团体中组织上海线下实景游戏，负责规则设计与地图绘制
- 开发独立游戏《一只小曲》 2023年4月  
· 一款关于音乐分享的游戏，玩法是操作黑胶唱机，仍在开发中
- 腾讯 Next Idea 高校游戏创意制作大赛 2018年10月  
· 团队制作的游戏《Onward》获得铜奖，个人负责设计和开发工作
- 参与腾讯 72 小时极限开发营 2018年7月  
· 团队制作的游戏《Onward》获得第二名，个人负责游戏设计
- 微软 ID@Xbox 梦想校园行 2018年5月  
· 团队制作的游戏《Ymbrolic》获得评委选择奖，个人负责游戏设计

## 其他作品

- 个人主页：<https://indiegames.design/>
- 游戏评论 [\[链接\]](#)  
· 在奶牛关游戏社区和豆瓣上发布过的 40 余篇游戏评论
- 画作 [\[链接\]](#)  
· 一些游戏相关的同人创作
- 摄影 [\[链接\]](#)  
· 旅行中的街头摄影
- 虚拟形象 [\[链接\]](#)  
· 使用 2DLive 制作的虚拟形象
- 影视作品 [\[链接\]](#)  
· 出演兵马司厂牌独立乐队退格的 MV

微信公众号：

